Plan du projet

1ere semaine : Faire la première partie (jeu à deux joueurs)

2eme semaine : Faire la deuxième partie (ordinateur qui génère et joueur qui joue)

3eme et 4eme semaine :

-) Finir la deuxième partie (joueur qui saisie le code et ordinateur qui joue)

-) Finition du programme : Ajouter des difficultés...

1ere semaine :

* Initialisation de la structure de donnée
* Saisie des joueurs
* Saisie du code secret
* Saisie des réponses du deuxième joueur
* Réponse du 1er joueur en indiquant les fautes
* Permettre au joueur de choisir si oui ou non il veut une explication du déroulement du jeu
* Permettre le choix de la difficulté de jeu au début de la partie, qui varie selon le nombre de couleurs disponible (2, 4 ou 6) en affichant les couleurs
* Permettre au jeu de se dérouleur en plusieurs manches, comme ça le premier joueur peut aussi jouer.
* Adapter la difficulté (nb\_couleur) à la saisie des réponses et des indices.
* Revoir la méthode de saisie des réponses et indices